

PEXESO PRO DĚTI

Evropský region Dunaj-Vltava je trilaterální uskupení, které zahrnuje sedm partnerských regionů:
Horní Rakousko, Dolní Rakousko (oblasti Mostviertel a Waldviertel), Dolní Bavorsko s okresem Altötting, Horní Falc, Plzeňský kraj, Jihočeský kraj a Kraj Vysočina.

3 Länder země countries **2** Sprachen jazyky languages **1** Region region region



Cílem je rozvoj spolupráce pro dobro obyvatelstva žijícího na tomto území, posílení regionu v konkurenci s jinými aglomeracemi a realizace evropské myšlenky. Založením Evropského regionu Dunaj-Vltava začala operativní činnost formou pracovního společenství, které se věnuje spolupráci a rozvoji partnerských regionů v **7 následujících oblastech budoucnosti:**

Výzkum a inovace

Kooperace vysokých škol

Kooperace podniků a vytváření klastrů

Kvalifikované pracovní síly a pracovní trh

Cestovní ruch orientovaný na přírodu a zdraví, města a kulturu

Obnovitelné zdroje energií a energetická efektivnost

Mobilita, dostupnost a doprava

Milé děti!

Připravili jsme pro vás zábavnou hru – pexeso. Kromě zábavy vám přinese i poučení a snad se naučíte i několik nových německých slovíček. Hra se skládá z 60 kartiček, na kterých je zobrazeno 30 obrázků a každý obrázek je ve hře uveden dvakrát. Základním principem hry je hledání odpovídajících dvojic obrázků. Při jejich hledání rozvíjíte svoji paměť, umění soustředit se a hravou formou získáváte nové vědomosti. Nůžkami nejprve pečlivě vystříhejte jednotlivé kartičky a pozorně si přečtěte pravidla hry.

Přejeme vám příjemnou zábavu!

Pravidla hry:

- Počet hráčů: 2 a více.
- Kartičky zamíchejte a rozložte lícem dolů (aby obrázky nebyly viditelné) do libovolného obrazce.
- Dohodněte se, v jakém pořadí budete hrát.
- Začínající hráč otočí dvě libovolné kartičky lícem nahoru tak, aby obrázky jasně viděli všichni spoluhráči. Když se podaří najít dvojici patřící k sobě, ponechá si obě dvě kartičky a pokračuje ve hře. Když ne, obě kartičky vrátí na původní místa lícem dolů. Ve hře pak pokračuje další hráč.
- Hra končí, když na hrací ploše nezůstane žádná kartička. Každý hráč si spočítá nalezené dvojice stejných kartiček. Za každou dvojici získává jeden bod.
- Vítězem je ten, kdo získal nejvíc bodů.

